



REGISTER FOR EXCLUSIVE OFFERS & NEWS
REG.CAPCOM.COM

capcom-unity.com

ADVERTENCIA Antes de comenzar a jugar, lea los manuales de la consola Xbox 360®, Sensor Kinect® Xbox 360 y los accesorios para obtener información importante en materia de seguridad y salud. www.xbox.com/support

Información importante sobre la salud: Ataques epilépticos fotosensibles

Un porcentaje escaso de personas pueden sufrir un ataque epiléptico fotosensible cuando se exponen a ciertas imágenes visuales, entre las que se incluyen los patrones y las luces parpadeantes que aparecen en los videojuegos. Incluso las personas que no tengan un historial de este tipo de ataques o de epilepsia pueden ser propensas a "ataques epilépticos fotosensibles" cuando fijan la vista en un videojuego. Los síntomas pueden presentarse en forma de mareos, visión alterada, tics nerviosos en la cara o en los ojos, temblores de brazos o piernas, desorientación, confusión, pérdida momentánea de la consciencia, pérdida del conocimiento o convulsiones, que pueden provocar lesiones por caídas o por golpear objetos cercanos. **Si sufre cualquiera de estos síntomas, deje de jugar inmediatamente y consulte a un médico.** Los padres deben observar a sus hijos mientras juegan y/o asegurarse de que no hayan experimentado dichos síntomas; los niños y los adolescentes son más propensos a estos ataques. Para reducir el riesgo, sitúese a una distancia mayor de la pantalla, utilice una pantalla más pequeña, juegue en una habitación bien iluminada y evite jugar si está somnoliento o cansado. Si usted o algún familiar tiene un historial de ataques epilépticos, consulte a su médico antes de jugar.



CONTENIDO

Prólogo02
Personajes03
Controles04
Acciones05
Iniciar el juego/Menú principal08
Pantalla de juego10
Pausa11
Resultados12
Elementos13
Comprar/misión secreta14
Calificación15
Enemigos16
Pistas17

DMC is a reboot of Devil May Cry. It is a new origin story. The narrative involves Dante learning of his origins, and the legend of his father Sparda, and joining forces with his brother Vergil, to defeat the demon overlord Mundus. Mundus, who already rules over the demon realm of Limbo, plans to control all of the human world too. He controls humans through finances of the world economy, the media and even through the food and drink that people consume. However Mundus's ultimate source of power is the hell gate. A rift between Limbo and the real world. In order to defeat him, the hell gate must be closed, leaving Mundus vulnerable. Vergil has been monitoring Mundus and his rise to power, through an organisation he has set up, called The Order. Vergil recruits Dante to the order together with the help of one of the order's top agents, Rebecca, who is one of Mundus's influence. They finally confront the demon Overlord himself.

DinC Devil May Cry

PRÓLOGO

Hace mucho tiempo, cuando Mundus gobernaba a los demonios como su rey, un demonio conocido como Sparda se enamoró de un ángel, Eva.

Sparda fue desterrado por su traición y Eva fue asesinada, pero antes, la pareja tuvo gemelos...

Hoy. Dante, el hijo del demonio y el ángel, sufre de pérdida de memoria.

Vive una vida libre de preocupaciones y sin propósito, en una ciudad situada en la frontera entre los reinos humano y demoníaco, y se le acerca una chica misteriosa llamada Kat.

Guiado por ella, Dante viaja al cuartel general de "La orden".

Allí espera su hermano gemelo, Vergil, que compartirá su ambicioso plan con Dante...

DANT'E

Dante es el hijo de Sparda, un demonio, y Eva, un ángel. Como tal, es un Nephillim, mitad demonio, mitad ángel. Viste un distintivo saco rojo y largo y usa su larga espada de formas cambiantes, Rebelión, y sus dos armas, Ébano y Marfil, para cazar demonios.

...to be required to accept or support the
...to explain what Jack Kerouac was
...er's father was a prima and the
...and entire world. Jack's father
...of his life. Caught between worlds,
...as Kerouac is an acute destructive
...ness and entire world. Jack's father
...to grow up in a narrow intellectual
...in persona and often resulted in the
...and the world. Jack's father was
...for a considerable and unusual
...back a purpose, to be the best
...has a chance and one
...the world. Jack's father was
...and the world. Jack's father was
...and the world. Jack's father was

VERGIL

Vergil es el hermano gemelo de Dante y el líder de "La orden". Estableció "La orden" con el objetivo de liberar a los humanos de la influencia de los demonios. Es astuto y nunca pierde su calma, y usa en batalla la espada que heredó de su padre.

Vergil is Dante's twin brother. While Dante was the poor, orphaned child, Vergil was the pampered, rich, educated and very privileged home. A highly intelligent, Dante was able to become a successful lawyer and eventually made his a multi-millionaire before he even finished school.

Vergil hates the demons for having killed his mother and father. He is also the only demon that is able to speak to him. Calculating and dispassionate, Vergil's decisions are always based on logic and efficiency. He is the only demon to remain in his human form. The Order to research the demons will be completed.

KAT

Kat es una chica que es miembro de "La orden". Tiene la capacidad de ver en el Limbo. Kat aparece un día de pronto frente a Dante, con el aparente propósito de ayudarlo.

Kat is 16-17 and a former gymnast who devotes her very life to him, often to the detriment of her own. She is insular, quiet and precise in her actions, but when it comes to her special dance, she is a different person. However, all is not well with Kat and Baate. As Baate spends much of his time with Kat, he begins to realize that which is missing in Vergil. Baate realizes that Kat is symbolic of the outcome of Vergil's actions.

And the fact that he was made it is the very first thing down. He's first in line, and he's the first to be taking his through the same route. He's the first to be taking his through the same route. There's a great improvement in his work and his life.

Controles

Mando Xbox 360



*Ciertas acciones solo pueden realizarse tras haber progresado en el juego.

*Estos controles son la configuración predeterminada. Puedes cambiar la configuración de tu mando desde el Menú opciones.

*Si deseas utilizar la función de vibración, mantén presionado el botón Guía Xbox. Una vez que se muestre el menú, asegúrate de que la vibración esté activada.

Acciones



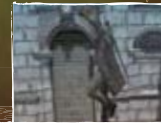
MOVER Stick izquierdo

Empuja el stick izquierdo para moverte hacia esa dirección. Caminarás lentamente si empujas el stick izquierdo suavemente.



MOVER CÁMARA Stick derecho

Cambiar el ángulo de la cámara te permitirá examinar tus alrededores. *Los ángulos de la cámara no pueden cambiarse en algunas ubicaciones.



SALTAR Botón A

Presiona el botón para saltar. La altura estará determinada por la cantidad de tiempo que mantengas presionado el botón A. Presiona el botón A en el aire para llegar más alto.



ESQUIVAR Botón LB RB

Realiza una maniobra evasiva. También puede realizarse en medio del aire.*

EQUIPO PREDETERMINADO: REBELIÓN

ATAQUE CUERPO A CUERPO Botón Y

Un ataque a corta distancia usando tu espada u otras armas cuerpo a cuerpo. Varía el tiempo con el stick izquierdo y el botón Y para realizar distintas combinaciones.



EQUIPO PREDETERMINADO: ÉBANO Y MARFIL

ATAQUE A DISTANCIA Botón X

Un ataque a distancia usando tus armas de fuego u otras armas de proyectil. Puedes atacar enemigos que no puedas alcanzar con un ataque cuerpo a cuerpo.



MANIOBRA ESPECIAL Botón B

Un ataque poderoso que varía dependiendo del arma cuerpo a cuerpo que uses. Algunas armas te permitirán mantener presionado el botón por más tiempo, logrando un ataque diferente.



Modo Ángel

MASACRE A ALTA VELOCIDAD

¡Dante usa el poder que obtuvo de su madre, Eva, para transformar a Rebelión y atacar un área amplia con un bombardeo de golpes rápidos!

Ataca mientras mantienes presionado el botón **TV**

ACCIÓN: CAMBIAR MODOS

OSIRIS

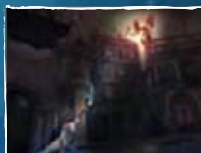
Una guadaña mágica con masa cambiante. Puede atacar enemigos en un área amplia con un solo golpe.



PROP

Presiona **B** mientras mantienes presionado **TV**

Gira verticalmente a Osiris y permite que la hoja corte a los enemigos, enviándolos por los aires.



ELEVACIÓN DE ÁNGEL

Presiona **X** mientras mantienes presionado **TV**

Transforma a Osiris en un látigo y muévete hacia un enemigo o cualquier ubicación con una marca azul.



IMPULSO DE ÁNGEL

Cuando estés en el aire, presiona **A** mientras mantienes presionado **TV**

Usa tu habilidad mágica para volar por los aires. Cuanto más tiempo presiones el botón **A**, más lejos volarás.



Modo demonio

DESTRUCCIÓN SENSACIONAL

¡Dante usa el poder que obtuvo de su padre, Sparda, para transformar a Rebelión y atacar con golpes amenazantes y poderosos!

Ataca mientras mantienes presionado el botón **RT**

ÁRBITRO

¡Un hacha mágica y pesada que puede destruir muros y escudos que los ataques normales no destruyen!



TEMBLOR

Presiona **B** mientras mantienes presionado **RT**

Golpea a Árbitro contra el suelo y provoca una poderosa onda de choque, enviando a los enemigos por los aires.



JALÓN DEL DEMONIO

Presiona **X** mientras mantienes presionado **RT**

Transforma a Árbitro en un látigo y jala enemigos o ubicaciones marcadas en rojo hacia ti.

Gatillo del demonio

Cuando el medidor del Gatillo del demonio está lleno: **PS + PS**

Dante desata sus poderes demoníacos internos, enviando a volar a todos los enemigos cercanos. Mientras esté activado el Gatillo del demonio, la salud de Dante se regenera y sus ataques son más poderosos. Una vez que se vacía el medidor del Gatillo del demonio, los efectos de este desaparecen. También puedes presionar el botón **PS** + el botón **PS** para finalizar el efecto. *Desbloquearás el Gatillo del demonio a medida que prograses en el juego.

Inicio del juego

INICIAR EL JUEGO: MENÚ PRINCIPAL

INICIO DEL JUEGO

Guardar

Este juego guardará automáticamente tu juego cuando atraveses un punto de control o completes con éxito un episodio. Nunca apagues el equipo cuando el icono de Guardar esté presente en la esquina superior derecha de la pantalla. Si deseas iniciar el juego desde un archivo guardado, selecciona "Continuar" en el Menú principal.



Este juego requiere 1 700 KB de espacio libre para guardar los datos del juego.

Cargar

Cuando el juego está cargando, se ve un icono en la esquina inferior derecha de la pantalla.



INICIO DEL JUEGO

Avanzarás en el juego completando misiones. Tu objetivo es completar todas las misiones.

MAIN MENU

- NEW GAME
- MISSIONS
- SECRET MISSIONS
- TRAINING
- EXTRAS
- OPTIONS
- Xbox LIVE Marketplace

Xbox LIVE Marketplace

NUEVO JUEGO

Comenzar un nuevo juego.

CONTINUAR

Si tienes un juego guardado, puedes comenzar el juego desde el último punto de control por el que hayas pasado.

MISIONES

Puedes jugar misiones que hayas completado anteriormente. Una vez que las completes, puedes ajustar la dificultad.

Seleccionar dificultad

Humano Recomendada para jugadores sin experiencia en juegos de acción.

Cazador de demonios Recomendada para jugadores novatos.

Nephilim Recomendada para jugadores que hayan jugado versiones anteriores de Devil May Cry.

MISIONES SECRETAS

Puedes acceder a misiones secretas que desbloques en ciertas misiones.

DOJO

Un modo de entrenamiento donde puedes practicar las maniobras que aprendiste.



Lista de comandos

Una lista de las maniobras de Dante. Se verá una demostración del movimiento seleccionado. *Puedes salir del modo Entrenamiento desde el Menú de pausa.

EXTRAS

Contenido de bonificación como calificaciones, estadísticas del juego, trofeos desbloqueados y arte conceptual.

OPCIONES

Puedes seleccionar si deseas mostrar tutoriales, personalizar los controles y configurar audio y video.

BAZAR XBOX LIVE

Compra contenido descargable.

Devil May Cry

Pantalla de juego

Cuando Dante sufre un daño, su vitalidad disminuye. Cuando alcanza el cero, se acaba el juego.

Medidor de vitalidad

Tu rango de estilo actual. Cuando atacas a un enemigo con una maniobra especial, se mostrará un comentario y tu puntuación.

Rango de estilo



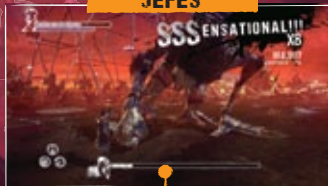
Arma equipada

El arma que con la que te has equipado actualmente.

Medidor de Gatillo del demonio

Se incrementa cuando atacas a un enemigo o cuando sufres un daño. Una vez que esté lo suficientemente completo, podrás activar el Gatillo del demonio. (Se puede utilizar tras progresar en el juego).

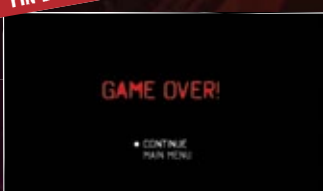
JEFES



Medidor de vitalidad del jefe

El medidor de vitalidad del jefe que enfrentas.

FIN DEL JUEGO



Cuando tu medidor de vitalidad se vacía, se termina el juego. Sin embargo, si tienes un Orbe dorado recobrarás tu salud y podrás continuar el juego.

Pausa

Número de Orbes rojos que tienes

Número de Puntos de mejora que tienes

Número de Orbes dorados que tienes



Número de llaves que tienes

Desde donde comenzarás si continúas este juego desde el Menú principal

El número de elementos ocultos dentro de la misión

Regresar al juego Saldrás del Menú de pausa y regresarás al juego.

Elementos Explora y usa tus elementos.

Recomenzar desde el punto de control Comenzarás nuevamente el juego desde el último punto de control por el que hayas pasado. *El número de nuevos comienzos será contado como número de muertes en la pantalla de resultados.

Recomenzar la misión Volverás a comenzar la misión desde el principio.

Lista de comandos Muestra los movimientos que puede realizar Dante hasta el momento, separados por arma.

Opciones Acceder a diversas configuraciones.

Menú principal Regresar al Menú principal

Devil May Cry

Resultados

Cuando completas una misión, tus estadísticas se mostrarán en la pantalla de resultados.

La suma de tus puntajes de 1 a 6 y tu calificación final

6 Puntaje final

Los Puntos por estilo se ganan durante la misión

1 Puntos por estilo

El tiempo que te llevó completar la misión

2 Tiempo

Los elementos que completaste dentro de la misión

3 Completo



4 Elementos usados

El número de elementos que usaste durante la misión

5 Muertes

El número de veces que moriste

7 Bonificación de la misión

Las bonificaciones por completar tareas especiales durante la misión

Elementos

Durante una misión, puedes encontrar Orbes dispersos en toda la etapa, u obtenerlos de los enemigos. Cada Orbe tiene un efecto único.



ORBE ROJO

Usado para comprar elementos en las Estatuas de divinidad



ORBE BLANCO

Usado para mejorar armas en las Estatuas de divinidad



ORBE VERDE

Restablece un poco de vitalidad



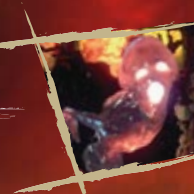
ORBE PÚRPURA

Restablece un poco del Medidor del Gatillo del demonio



ORBE DORADO

Continúa tu juego desde el lugar donde moriste



ALMA PERDIDA

A veces te encontrarás con un alma caída que está atrapada en el Limbo. Si la atacas y la liberas del Limbo, ganarás un Orbe rojo.

Estos elementos se pueden comprar en la Tienda, o en las Estatuas de divinidad dentro de las misiones.



ESTRELLA VITAL

Restablece un poco de vitalidad



ESTRELLA MALVADA

Restablece un poco del Medidor del Gatillo del demonio



CRUZ VERDE

Recoge 4 partes para obtener una Cruz verde completa e incrementar tu vitalidad máxima



CRUZ PÚRPURA

Recoge 4 partes para obtener una Cruz púrpura completa e incrementar el máximo de tu Medidor de Gatillo del demonio

Comprar/misión secreta

Puedes comprar elementos y mejorar tus armas accediendo a la Tienda antes de comenzar una misión o usando una Estatua de divinidad dentro del juego.



OBTENER HABILIDADES Y MEJORAR ARMAS

Puedes mejorar tus habilidades y armas. Los Puntos de mejora se pueden reasignar las veces que sean.



COMPRAR ELEMENTOS

Puedes usar los Orbes rojos para comprar elementos que restablecerán la vitalidad y tu Medidor de Gatillo del demonio. Hay un límite para la cantidad de cada elemento que puedes llevar.

Las misiones contienen un número de llaves y sus respectivas puertas. Si abres una puerta con la llave de color correcta, puedes acceder a una misión secreta con un objetivo especial.



Llave de bronce



Llave de plata



Puerta de bronce



Puerta de plata



El color de la puerta está relacionado con la dificultad de la misión. Una vez que hayas accedido a una misión secreta, puedes jugarla nuevamente seleccionando "Misión secreta" en el Menú principal.

Calificación

Si seleccionas "Calificación" en Funciones especiales o en la pantalla de resultados, te conectarás al sistema de calificación en línea a través de Xbox LIVE. Puedes ver las calificaciones de otros jugadores y amigos en "Calificación." También puedes publicar tus resultados después de cada misión seleccionando "Publicar resultados en las Calificaciones".

*Para publicar y visualizar Calificaciones se requiere una conexión a Xbox LIVE con banda ancha.



	Alternar dificultad
	Cambiar misión
	Actualizar
	Cambiar puntaje
	Volver
	Ver tarjeta del jugador

Enemigos

El Limbo existe entre el mundo humano y el mundo demoníaco y es habitado por muchos demonios. Algunos siempre fueron demonios; otros, en cambio, son humanos que cayeron bajo la influencia demoníaca. Aquí hay algunos ejemplos:

CAZADOR

Agentes de Mundus enviados para dar caza a Dante. Conocidos como "Rastreadores", rara vez pierden su objetivo una vez que se despliegan.

PATHOS

Un demonio que se alimenta de las mentes humanas. Usa sus flechas para afectar la estabilidad mental de los humanos, ocasionando rabia incontrolable y tristeza.

TIRANO

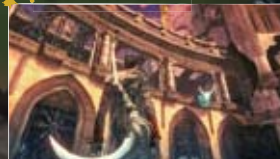
Un demonio que creció alimentado por la codicia humana. Consumido por urgencias destructivas, Tirano carga contra sus enemigos para dar golpes aplastantes.

SUGUBOS

Demonios que han vivido más de 1200 años alimentándose de energía humana. Usan un veneno que les quita a los humanos la habilidad de pensar y emocionarse, manteniéndolos vivos solo como fuente de alimento.

Pistas

¿ATASCADO?



¿No puedes seguir avanzando?

Intenta cambiar a Modo ángel y a Modo demonio para atravesar puertas y paredes. También podrías mover la cámara para ver si hay algunos puntos de elevación azul o puntos de jalado rojos que no hayas visto.

GATILLO DEL DEMONIO



Tu Gatillo del demonio enviará por los aires a todos los enemigos cercanos. Incluso el enemigo más pesado saldrá volando, pero se recuperarán cuando caigan al suelo. Usa el Modo ángel y el Modo demonio para golpearlos fuerte mientras estén indefensos.

DESVIAR



Golpea a un ataque enemigo con tu propio ataque para desviarlo. Tiene el efecto de bonificación de aturdir al enemigo. El ataque es la mejor defensa, después de todo.

EL TRUCO DE LAS COMBINACIONES



Puedes cambiar entre Modo ángel y Modo demonio incluso mientras realizas una combinación. Lo que significa que puedes golpear a un enemigo con un bombardeo de ataques rápidos con Rebelión y luego acabarlo con un poderoso golpe de Árbitro. La pantalla de carga te mostrará algunos ejemplos, presta atención.